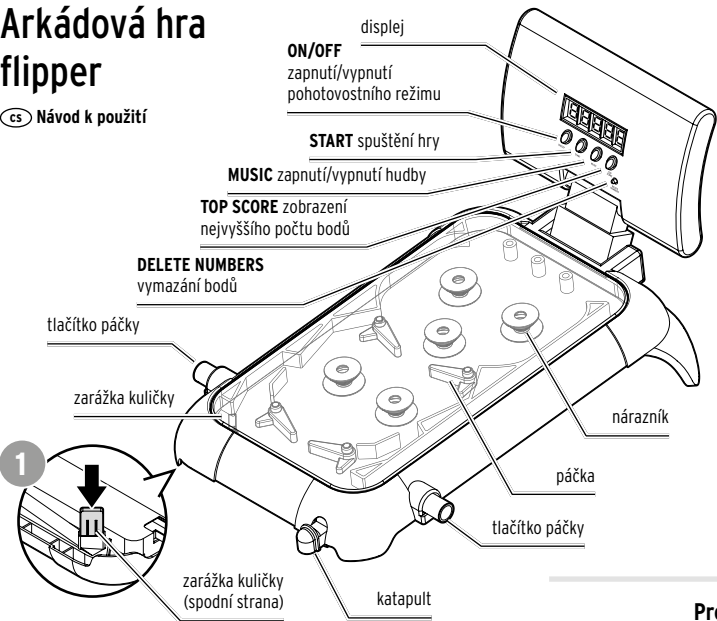


Arkádová hra flipper

cs Návod k použití



Číslo výrobku: 721 335

Výrobce: Lexibook S.A.
6 avenue des Andes, Bâtiment 11,
91940 Les Ulis, France (Francie)

Informace o příložených bateriích

Výrobce: Maxell (Shanghai) Trading Co., Ltd.
Jingan District, Shanghai City, PR CHINA (Čína),
www.maxell.com.hk
E-mail: maxell@maxell.com.hk
Model: Maxell
Datum výroby: 2025/03
Vyrobeno v: Čína

Pro Vaši bezpečnost

Přečtěte si pozorně bezpečnostní pokyny a použijte tento výrobek pouze tak, jak je popsáno v tomto návodu, aby nedopáčením nedošlo k poranění nebo škodám. Tento návod si uschovejte pro pozdější potřebu. Při předávání výrobku s ním současně předejte i tento návod.

Účel použití

Výrobek je koncipován pro soukromé použití a není vhodný ke komerčním účelům.

Doporučeno pro děti od 3 let.

POZOR:

- Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Malé díly. Nebezpečí udušení.
- Před předáním výrobku dítěti odstraňte veškerý balicí materiál. Nebezpečí udušení.
- Baterie/akumulátory smí do výrobku vkládat a vyměňovat pouze dospělá osoba. Pokud používáte akumulátory (nabíječi baterie), smí se nabíjet pouze pod dozorem dospělé osoby a v příslušné nabíječce. K nabíjení se musí akumulátory z výrobku vyjmout.
- Pokud by baterie/akumulátory vytekly, zabraňte kontaktu jejich obsahu s kůží, očima a sliznicemi. Případně zasažená místa omyjte vodou a neprodleně vyhledejte lékařskou pomoc.
- Běžné (nenabíjecí) baterie se nesmí nabíjet.
- Baterie/akumulátory se nesmí rozebírat, vyhazovat do ohně ani zkratovat. Chraňte baterie/akumulátory před nadměrným teplem.
- Připojovací svorky v přihrádce na baterie se nesmí zkratovat.
- Před vložením baterií/akumulátorů do přístroje vyčistěte v případě potřeby kontakty baterií/akumulátorů a přístroje. Hrozí nebezpečí přehřátí!
- Pokud jsou baterie/akumulátory vybité nebo přístroj nebudete po delší dobu používat, vyjměte baterie/akumulátory z přístroje. Zabráňte tak poškození, ke kterému by mohlo dojít, kdyby baterie vytekly.
- Vyměňujte vždy všechny baterie/akumulátory najednou. Nepoužívejte zároveň různé typy baterií a/nebo akumulátorů, značky, baterie/akumulátory s různou kapacitou nebo staré a nové baterie/akumulátory.
- Při vkládání baterií/akumulátorů dbejte na jejich správnou polaritu (+/-).

- Výrobek nepoužívejte, pokud vykazuje viditelná poškození. Nepokoušejte se výrobek sami opravit. Na výrobku neprovádějte žádné změny.
- Neponořujte výrobek do vody, chraňte ho před vlhkostí.

Výstraha pro osoby s epilepsií nebo podezřením na epilepsii

- U velmi malého počtu osob mohou určité vizuální efekty (například blikající světla) vyvolat epileptické záchvaty. Takový záchvat může začínat různými příznaky, jako je např. oslabení smyslů, změny vidění, tik v oku a obličeji, ztráta orientace, zmatenost nebo dočasná ztráta vědomí. Osoby, které ztratily vědomí, se mohou zranit o předměty nacházející se v blízkosti nebo v důsledku upadnutí. Pokud při hraní pocítíte tyto příznaky, musíte ihned hru ukončit a vyhledat lékařskou pomoc. Rodiče musí sledovat děti a ptát se jich na příznaky uvedené výše. U dětí a mladistvých je pravděpodobnost výskytu takového záchvatu vyšší než u dospělých.

Vložení/výměna baterií

- Baterie vyměňte, pokud zvuk zeslábné, popř. pokud již přístroj nereaguje.
1. Vyšroubujte šroub (obr. 2) a sejměte víko přihrádky na baterie (obr. 3).
 2. Vyjměte případné vybité baterie a vložte nové (obr. 4). Dbejte na správnou polaritu (+/-).
 3. Nasad'te opět víko a zašroubujte šroub.

Montáž

viz obr. 6 + 7

Použití

Zapnutí/vypnutí

1. Pro zapnutí flipperu posuňte spínač na spodní straně do polohy **ON** (obr. 5). LED diody v hracím poli 3x krátce bliknou.
2. Pro spuštění hry pak stiskněte tlačítko **ON/OFF** pod displejem. Zazní krátký uvítací tón, na displeji bliká **HI** a poté **0000** pro počet bodů.
- ▶ Pomocí tlačítka **MUSIC** určíte, zda bude během doby hraní stále přehrávána hudba na pozadí nebo ne.
3. Pro ukončení hry stiskněte znovu tlačítko **ON/OFF** pod displejem. Zazní krátká melodie, zobrazení zmizí, přístroj je v pohotovostním režimu.
- ▶ Pokud po dobu cca 3 minut nestisknete žádné tlačítko, resp. nebudete hrát, přístroj se automaticky přepne do pohotovostního režimu.
4. Pro úplné vypnutí flipperu posuňte spínač na spodní straně do polohy **OFF**.
- ▶ Za účelem ochrany baterií flipper vždy zcela vypnete, pokud ho nepoužíváte.

Hraní

Uvolnění kuličky

- Pro přepravu se kulička nachází vpředu vlevo, za červenou zárážkou kuličky.
- ▶ Pro uvolnění kuličky stáhněte zárážku kuličky na spodní straně přístroje dolů (obr. 1). Kulička se vykutálí ven.
 - ▶ Před uschováním přístroje kuličku opět zablokujte za zárážkou, aby se nekontrolovaně nepohybovala.

Hraní

1. Zapnete přístroj a spustíte hru výše popsaným způsobem. Na displeji bliká **HI** a poté poslední Top Score (nejvyšší počet bodů) nebo **0000**, pokud byl přístroj teprve zapnut.
2. Zatáhnete katapult dozadu, až se kulička posune před něj.
3. Uvolněte katapult.
4. Kulička je vystřelena nahoru do hracího pole a hledá si cestu mezi nárazníky a páčkami směrem dolů do výstupu.
5. Příměřeným stisknutím tlačítek páček vlevo a vpravo na přístroji můžete kuličku zastavit a opět vystřelit nahoru.
- ▶ Při každém dotyku nárazníku jsou na ukazateli přičteny body.
6. Hra je u konce, jakmile kulička spadne do výstupu.
- ▶ Po každé hře se můžete vystřídat se spoluhráči nebo se domluvit, že například každý hráč odehraje 3 nebo 5 her po sobě a body se sečtou.
7. Než hru převzme další hráč, nastavte ukazatel pomocí tlačítka **DELETE NUMBERS** opět na **0000**.
8. Na závěr můžete zjistit, který dosažený počet bodů byl nejvyšší (Top Score).
9. Stiskněte tlačítko **TOP SCORE**, zazní fanfára a na displeji bliká nejvyšší počet bodů.
- ▶ Pokud přístroj zcela vypnete, Top Score se vymaže.

Čištění

▶ V případě potřeby otřete přístroj mírně navlhčeným hadříkem.

Likvidace

- Výrobek, jeho obal a baterie, které jsou součástí balení, byly vyrobeny z cenných recyklovatelných materiálů. Recyklace snižuje množství odpadu a chrání životní prostředí.
- Obal** roztříďte a likvidujte. Využijte místních možností ke sběru papíru, lepenky a lehkých obalů.
- Přístroje, baterie a akumulátory** označené tímto symbolem se nesmí vyhazovat do domovního odpadu! Staré přístroje jste ze zákona povinni likvidovat samostatně, odděleně od domovního odpadu. Elektrická zařízení obsahují nebezpečné látky. Ty mohou při neodborném skladování a likvidaci škodit zdraví a životnímu prostředí. Informace o sběrných místech, na kterých bezplatně přijímají staré přístroje, získáte u obecní nebo městské správy. Vybité baterie a akumulátory musí být odevzdaný ve sběrné určené obecní nebo městskou správou nebo ve specializované prodejně, ve které se prodávají baterie. Kontakty lithiových baterií/akumulátorů před likvidací zalepte.

Technické parametry

Číslo výrobku	721 335
Model:	JG610
Baterie:	3x R14P / 1,5 V (Zn/MnO ₂)
Okolní teplota:	+10 až +40 °C