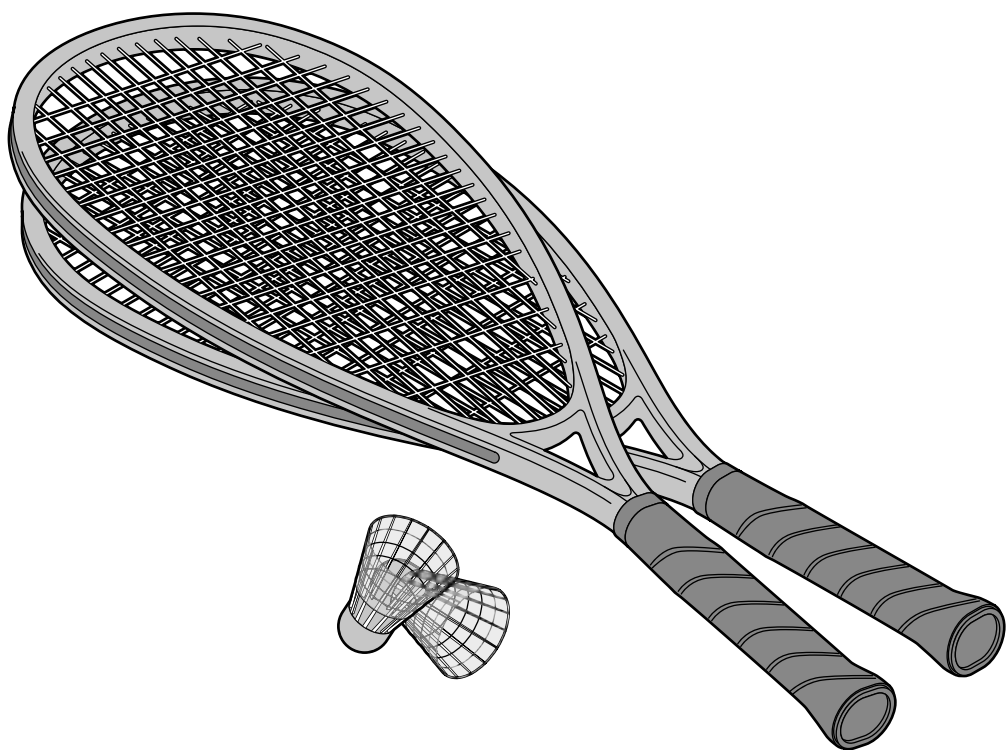




Sada na superrychlý badminton



CS **Návod na hraní**

Tchibo GmbH D-22290 Hamburg · 112236AB3X3X1 · 2020-12

Vážení zákazníci,

superrychlý badminton je dynamická hra, ve které záleží na dobrých reflexech a rychlosti. Tato hra vznikla původně z badmintonu a hraje se v dnešní době na celém světě pod různými názvy jako samostatný druh sportu.

Výhoda: Superrychlý badminton se dá hrát vždy a všude - uvnitř místnosti i venku, na pláži, v parku, a dokonce i za větru se silou do 4. stupně Beauforta. Na rozdíl od běžných míčků na badminton jsou míčky na superrychlý badminton menší, rychlejší a o něco těžší, a díky tomu nejsou tak citlivé na vítr.

Věříme, že Vám bude tato sada na superrychlý badminton dlouho sloužit k Vaší spokojenosti a přejeme Vám s ní hodně radosti.

Váš tým Tchibo



www.tchibo.cz/navody

Bezpečnostní pokyny

Účel použití

- Sada na superrychlý badminton je určena jako hračka pro zábavný sport. Není vhodná pro komerční účely ani k provozování tohoto sportu ve sportovních svazech nebo při turnajovém sportu.

NEBEZPEČÍ pro děti

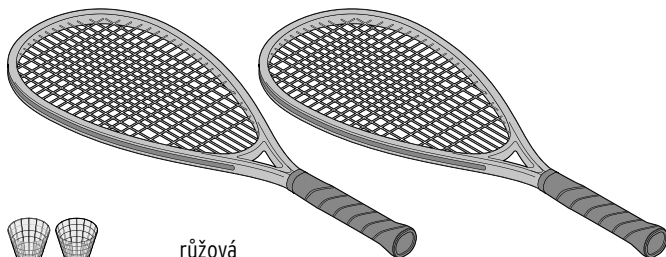
- Výrobek není určen na hraní dětem. Proto jej uchovávejte mimo dosah dětí.
- Zabraňte dětem (a také zvířatům) v přístupu do oblasti, ve které se bude hrát.

VÝSTRAHA - nebezpečí poranění

- Myslete na to, že se pásy k vyznačení hracího pole mohou stát překážkou, o kterou je možné zakopnout - především když se začne stmívat nebo za tmy. Proto pásy k vyznačení hracího pole po ukončení hry vždy ihned odstraňte.
- Rakety používejte pouze na odpalování míčku při superrychlém badmintonu. Nepoužívejte je k jinému než určenému účelu!

Rozsah dodávky

2 rakety



2 míčky à 6,5 g



růžová

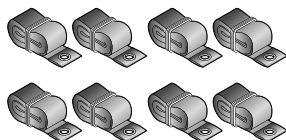
3 míčky à 8,5 g



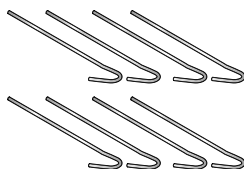
žlutá

Odstraňte
ochranné fólie.

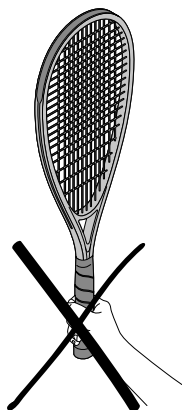
8 pásů k vyznačení
hracího pole



8 kolíků k zapíchnutí
do země



Není zobrazeno:
1 úložná taška
1 sáček na malé díly



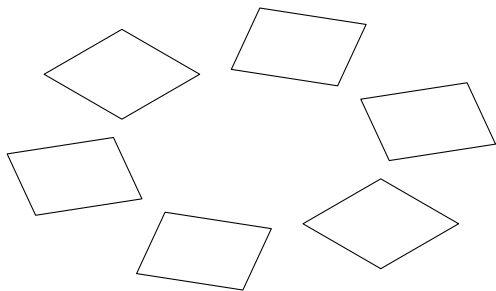
Takto se drží raketa
správně v ruce.

Na začátku a pro zábavu

- ▷ Nejdřív si vyzkoušejte odpalování míčku bez vyznačení hracího pole. Rakety v této sadě mají značně jiný tvar než běžné rakety na badminton a míčky jsou menší a mnohem rychlejší. Proto si musí i zkušenější hráči badmintonu ze začátku nejdřív zvyknout na novou techniku.
- ▷ Superrychlý badminton se hraje vždy bez sítě. K procvičení se doporučuje, aby si hráči vzájemně jednoduše přihrávali míček sem a tam.
- ▷ Začněte hrát s lehčími míčky. Ty nejsou tak úplně rychlé jako těžší míčky. Při hraní s lehkým míčkem stačí, aby byl odstup soupeřů max. 9 metrů, při hře s těžkým míčkem je běžný odstup přibližně 12-13 metrů.
- ▷ Podání probíhá vždy zespodu. To znamená, že míček se musí trefit ještě když se hlava rakety pohybuje pod rukou, kterou se provádí podání.
- ▷ Při hře se mohou provádět úder do míčku shora i zezdola.
- ▷ Každý hráč smí provést pouze jeden úder do míčku - nikdy nesmí provést více úderů do míčku po sobě.
- ▷ Míček se mezi jednotlivými údery nesmí nikdy dotknout země. V opačném případě následuje nové podání.

Varianty

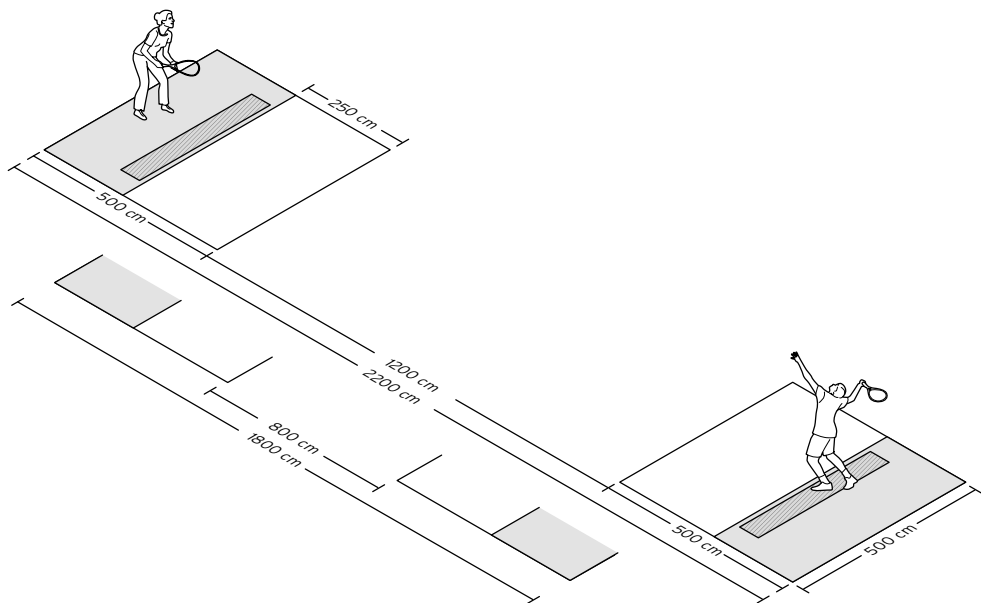
Obvykle hrají superrychlý badminton dva hráči (dvouhra) nebo čtyři hráči (čtyřhra - 2 páry). Ve čtyřhře se spoluhráči nestřídají v úderech do míčku rovnoměrně, ale každý hráč dostane přidělenou jednu oblast hracího pole, ze které vrací míčky, které se dostanou do jeho oblasti. I nadále však platí, že každý pár spoluhráčů smí provést pouze jeden úder do míčku a potom musí míček letět k druhému páru, tedy k soupeři.



Superrychlý badminton však může hrát i pět nebo šest hráčů nebo možná ještě víc hráčů, a to tak, že se všichni hráči postaví do kola a přihrávají si vzájemně míčky.

Číslo výrobku: 612 309

Hrací pole (kurt)



Každému hráči se přidělí jeho vlastní hrací pole, ve kterém se musí při odpalování míčků zdržovat. Rozměry, které jsou zde zobrazené, slouží pouze jako příklad, jak je možné hrací pole pomocí dodaných pásů vyznačit. Vzdálenost mezi jednotlivými poli je cca 800 cm na hraní s lehkými míčky a cca 1200 cm na hraní s těžkými míčky.

- ▷ Vyznačte si dva protilehlé čtverce pomocí dodaných pásů k vyznačení hracího pole. Pásky k vyznačení hracího pole připevněte pomocí kolíků k zapíchnutí do země.

Pozor: Kolíky zapíchněte pokud možno tak hluboko do země, aby o ně hráči během hry nemohli zakopnout.



Na tvrdých podkladech (asfalt apod.) můžete hrací pole vyznačit také křídou.

- ▷ Zóna podání se nachází v zadní polovině čtverce.

Pravidla hry

- ▷ Hraje se na 2 vítězné sety. Jeden set jde do 16 bodů, s dvoubodovým rozdílem. To znamená, že za stavu 15:15 musí jeden z hráčů docílit dvoubodového rozdílu, aby pak vyhrál např. 17:15.
- ▷ Hráč získá bod, když ...
 - ... se jeho míček dotkne země na soupeřově poli. (Čára je součástí hracího pole.)
 - ... soupeřův míček dopadne mimo hrací pole. (Míček mimo hrací pole, který hráč zahraje, zůstává ve hře.)
 - ... soupeř zahraje míček dvakrát.
 - ... se soupeř dotkne míčku.
 - ... se soupeřův míček dotkne stropu, zdí apod.
 - ... soupeř neprovede podání řádným způsobem (např. podává seshora nebo z přední poloviny zóny podání).
- ▷ První podání se losuje např. tak, že se míček vyhodí do vzduchu a první podání získá ten hráč, k němuž směřuje hlavička míčku.

Každý hráč má 3 podání po sobě. Potom se podání přesouvá na druhou stranu. Počítá se každý bod, bez ohledu na to, který hráč měl zrovna podání.

Od stavu 15:15 se podání střídá po každém bodu.

Podání probíhá vždy ze zóny podání.
- ▷ Po každém setu se provádí výměna stran.

Varianty čtyřhry:

- ▷ Při čtyřhře se v rámci jednoho týmu hráči rozdělí na hráče hrajícího v zadní oblasti hracího pole a útočníka. Hráč hrající v zadní oblasti hracího pole provádí také všechna 3 podání série. Když se podání příště vrátí zpět ke stejnému týmu, hráči si také vymění své pozice.
- ▷ Hráč hrající v zadní oblasti hracího pole se musí v okamžiku úderu do míčku nacházet vždy za útočníkem (jeho zadní noha se nesmí nacházet před přední nohou útočníka, protože jinak je to posuzováno jako chyba a znamená to bod pro tým soupeře).
- ▷ Také při této variantě čtyřhry smí každý hráč provést pouze jeden úder do míčku. Je jedno, který z hráčů míček přijme.