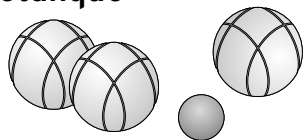


Profesionální sada na pétanque



Tchibo GmbH D-22290 Hamburg · 117156AB6X6X1 · 2021-07

Vážení zákazníci,

pétanque je jedna z nejpobulárnějších her, založená na vrhání koulí, v jižní Francii. Stále větší oblibě se těší také v ostatních částech Evropy. Naše koule na pétanque jsou zhotoveny z pochromovaného kovu a cílová kulička z vysoce kvalitního dřeva.

Na následujících stránkách najdete vysvětlení této hry. Přitom se jedná pouze o návrh na rekreační sport, nikoliv na soutěže. Pravidla hry lze po dohodě s ostatními hráči samozřejmě také obměňovat.

Přejeme Vám s Vaší novou sadou na pétanque hodně zábavy.

Váš tým Tchibo



www.tchibo.cz/navody

Prosím mějte na paměti: protihráč / soupeřící tým by měly mít své vlastní koule na pétanque s jiným značením, aby bylo možné koule od sebe rozlišit.

Číslo výrobku: 626 416

Made exclusively for:
Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany
www.tchibo.cz

Co je potřeba ke hře

Sada na pétanque se skládá z následujících součástí:

3 hrací koule z kovu se stejným značením pro jednoho hráče / tým
hmotnost/koule: 720 g

1 dřevěná cílová kulička, nazývaná také „prasátko“

1 úložná taška

Kromě pěkného počasí ke hře již nic dalšího nepotřebujete. Neměli byste však zapomínat na pevnou obuv.

POZOR. Sada na pétanque není hračka pro děti. Uchovávejte ji mimo dosah dětí. Malou kuličku lze spolknout. Nebezpečí udušení.

Místo ke hře

Optimálním místem ke hře pétanque je volné prostranství o velikosti 4 x 15 m.

Vhodné jsou všechny písčité a přírodní podklady. Ideální podmínky najdete často v parcích, na lesních mýtinách, veřejných prostranstvích a širokých cestách, na pláži nebo doma na zahradě. Možná ve svém sousedství objevíte dokonce speciální hřiště na pétanque.

Asfaltové a betonové podklady nejsou vhodné, protože koule na takto tvrdých površích příliš skáčou a daleko se kutálejí.

Počet hráčů

Pétanque lze hrát už v počtu 2 hráčů. Hrají-li více než 3 hráči, tvoří se týmy, které hrají proti sobě. Každý hráč obdrží stejný počet koulí.

Důležité je, aby hráči používali koule s odlišným značením. Pouze tak lze koule jednoznačně identifikovat. Tato sada na pétanque obsahuje 3 k sobě patřící hrací koule pro jednoho hráče, resp. jeden tým.

Cíl hry

Cílem hry je umístit vlastní hrací koule blíže k cílové kuličce než soupeř. Přitom se na konci každého kola započítává jeden bod za každou kouli, která leží blíže k cílové kuličce než nejlépe umístěná koule soupeře. Hraje se do 13 bodů.

Strategie:

U každé koule se nabízí mnoho možností, jak ji hodit nebo koutet. Lze tak vlastní koulí vyrážet koule soupeře nebo trefit cílovou kuličku a změnit její polohu. Lze také zahradit cestu k cíli.

Průběh hry

Příprava hry

Nejprve se vylosuje družstvo, které bude začínat. Libovolný hráč začínajícího družstva vyznačí na zemi startovní kruh o průměru cca 35 až 50 cm. Pak se do tohoto kruhu postaví a hodí cílovou kuličku libovolným směrem dle vlastní volby.

Cílová kulička by měla zůstat ležet ve vzdálenosti cca 6 až 10 metrů od startovního kruhu s dostatečným odstupem od překážek (stromy, zdi apod.).

Průběh hry

Hráč, který vyhodil cílovou kuličku, vrhá nyní první hrací koulí co nejbliže k cílové kuličce.

Při každém hodu musí nohy hráče zůstat uvnitř kruhu, dokud se hosená koule nedotkne země.

Nyní je na řadě druhé družstvo a snaží se hodit svou koulí ještě blíže k cílové kuličce. K tomu může mířit na cílovou kuličku nebo se snažit vyrazit kouli soupeře.

Od tohoto okamžiku se další pořadí určuje podle hosených koulí: na řadě je vždy to družstvo, jehož koule nejsou nejbliže k cílové kuličce.

Prohrávající družstvo tedy zůstane na řadě tak dlouho, dokud jedna z jeho koulí nebude blíže k cílové kuličce než nejlépe umístěná koule soupeře nebo dokud nehodí svou poslední koulí.

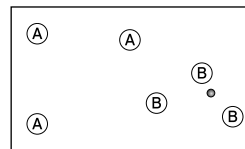
Družstva se ve hře střídají vždy, když umístí jednu koulí lépe než do té doby soupeř.

Až jedno z družstev spotřebuje všechny koule, nechá soupeř doházet své zbývající koule. Poté se koule vyhodnotí.

Vyhodnocení

Vítězné družstvo obdrží jeden bod za každou koulí, která leží blíže k cílové kuličce než nejlépe umístěná koule soupeře. V každém kole tedy získává body vždy pouze jedno družstvo.

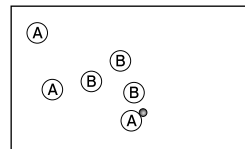
Příklad 1:



Družstvo B má tři koule blíže k cílové kuličce, než je nejlépe umístěná koule družstva A.

Družstvo B tedy získává 3 body.

Příklad 2:



Družstvo A má jednu koulí blíže k cílové kuličce, než je nejlépe umístěná koule

družstva B. Družstvo A získává 1 bod.

Další kolo

Vítězné družstvo udělá nyní nový startovní kruh kolem místa, na němž naposledy ležela cílová kulička, a začne nové kolo.

Konec hry

Vyhrává družstvo, které jako první získá 13 bodů.