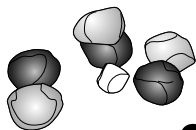


Tchibo



cs Návod na hraní

Soft boccia

Vážení zákazníci,

soft boccia je varianta známé hry boccia neboli boule nebo také petanque, která se hraje s těžkými kovovými nebo plastovými koulemi na rovném pevném povrchu. Míčky na hru soft boccia jsou vlastně „látkové pytlíčky“ naplněné plastovými kuličkami. Míčky na házení váží pouze přibližně 110 g.

Hru soft boccia můžete hrát na všech podkladech, uvnitř místnosti i venku, do kopce i s kopce, na písku, trávě, v lese, na asfaltu i betonu, kamenné dlažbě a dokonce i na schodech!

Pravidla hry, která Vám zde navrhuje, jsou podobná pravidlům hry boule, s několika zvláštnostmi, které jsou podmíněny změněným materiálem nebo právě pouze díky němu možné. Pravidla hry lze – po dohodě s ostatními hráči – samozřejmě obměňovat. Zašpiněné míčky můžete prát v pračce v režimu pro šetrný způsob praní – nejlépe v pračce sítě. Nesušit v sušičce! Dbejte pokynů uvedených na všitém štítku.

Věříme, že Vám bude tento výrobek dlouho sloužit k Vaší spokojenosti a přejeme Vám s těmito novými míčky na hru soft boccia hodně zábavy.

Váš tým Tchibo

Co je potřeba ke hře

Tato sada míčků na hru soft boccia se skládá z:



6 míčků na házení; z toho vždy 3 mají stejný vzor, abyste mohli vytvořit 2 družstva až po 3 hráčích



1 cílový míček – nazývaný také „jack“

1 úložná taška (není zobrazena)

Případně Vám dobrou službu prokážou šňůra k přeměrování vzdáleností a papír a tužka k zapisování bodů.

Kromě pěkného počasí ke hře již nic dalšího nepotřebujete.



NEBEZPEČÍ pro děti – nebezpečí ohrožení života udušením/spoknutím

- Obalový materiál uchovávejte mimo dosah dětí. Okamžitě jej zlikvidujte.

Cíl hry

Cílem hry je umístit vlastní míčky blíže k cílovému míčku než soupeř. Přitom se na konci každého kola započítává jeden bod za každý míček, který leží blíže k cílovému míčku než nejlépe umístěný míček soupeře.

Zápas je vyhraný, když některý z hráčů vyhraje 2 sety. Jeden set se skládá ze 13 bodů, ale musí se vyhrát s rozdílem minimálně 2 bodů.

Míčky na házení se smí házet nebo kutálet, ale nesmí se do nich kopat.

Průběh hry

Příprava hry

Každý hráč obdrží 3 míčky.

Nejdříve se vylosuje hráč, který začíná. Tento hráč si vybere libovolné místo, ze kterého chce začít házet a hodí cílový míček (jacka) libovolným směrem. Hrací pole není předem nijak určeno.

Zvláštnost:

Hráč, který kolo zahájil, určuje také „styl“ hodu – např. tím, že prohodí cílový míček mezi nohama nebo „trefí nějakou překážku“ (např. trefí míčkem kmen stromu nebo zed).

Míčky na házení potom musí všichni v tomto kole házet stejným stylem.

Průběh hry

Hráč, který hodil cílový míček, hází nyní svůj první míček co nejbliže k cílovému míčku. Potom hází protihráč svůj první míček. (Pokud hru hraje víc hráčů než 2, hází další hráči své první míčky ve spontánně domluveném pořadí.)

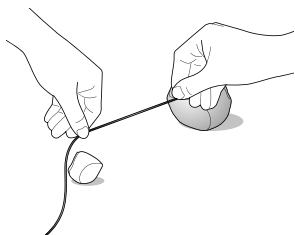
Po tomto kole se vyhodnotí, čí míček leží nejdále od cílového míčku. Hráč, jehož míček to je, potom hodí svůj druhý a třetí míček.

Potom hází zbylý hráč nebo zbylí hráči také své míčky, v závislosti na poloze jejich prvního hozeného míčku. Když všichni hodili všechny míčky, kolo se vyhodnotí (viz oddíl „Vyhodnocení“).

Výherce prvního kola začíná další kolo.

Poloha cílového míčku z minulého kola je nyní výchozím bodem pro další házení.

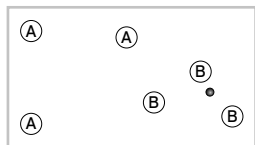
Měření



Za pomoci šňůry můžete zcela jednoduše srovnávat vzdálenosti jednotlivých míčků na házení od cílového míčku.

Vyhodnocení

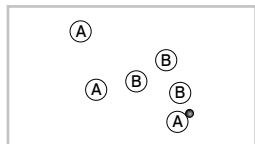
Vítěz obdrží jeden bod za každý míček, který leží blíže k cílovému míčku než nejlépe umístěný míček soupeře.



Příklad 1:

Hráč B má tři míčky blíže k cílovému míčku, než je nejlépe umístěný míček hráče A.

Hráč B tedy získává 3 body.



Příklad 2:

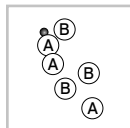
Hráč A má jeden míček blíže k cílovému míčku, než je nejlépe umístěný míček hráče B.

Hráč A obdrží 1 bod.

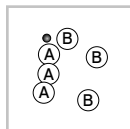
Zvláštnost - dotyky:

Hráč, který vyhrál kolo, může počet svých bodů zvýšit přes takzvané kombinace neboli dotyky (combos): Pokud se dotkne jeden nebo oba zbylé míčky na házení hráčova nejlépe umístěného míčku, tak se tento dotyk počítá jako 2, resp. 3 body navíc. Hráč tedy může v jednom kole nasbírat až 6 bodů:

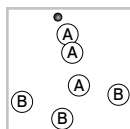
Hráč A obdrží ...



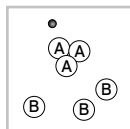
1 bod za 1 nejlépe umístěný míček
2 body za dotyk 2 míčků
... celkem 3 body.



1 bod za 1 nejlépe umístěný míček
3 body za dotyk 3 míčků
... celkem 4 body.

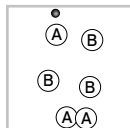


3 body za 3 nejlépe umístěné míčky
2 body za dotyk 2 míčků
... celkem 5 bodů.



3 body za 3 nejlépe umístěné míčky
3 body za dotyk 3 míčků
... celkem 6 bodů.

Ale:



1 bod za 1 nejlépe umístěný míček
0 bodů za dotyk 2 míčků
... celkem 1 bod.

Dotyk musí obsahovat nejlépe umístěný míček!

Zvláštnost - zničení (kills):



Další zvláštností je takzvané „zničení“. Pokud je nějaký míček na házení alespoň z poloviny překrytý míčkem spoluhráče, tak se za míček, který leží vespod, nezapíší žádné body.



Made exclusively for: Tchibo GmbH, Überseering 18,
22297 Hamburg, Germany, www.tchibo.cz

Číslo výrobku: 629 305



www.tchibo.cz/navody